**Лабораторная работа №7. QT. Разработка графического редактора**

**Задание 1:**Разработать простой графический редактор типа Paint. Реализовать выбор инструмента, основных фигур.

*Указания:* предусмотреть удаление внесенных изменений (последних или нескольких), работа с текстом, панель инструментов, меню.

**Задание №2**

В разработанном графическом редакторе в меню «Время работы приложения» вывести информацию о времени работы приложения в виде аналоговых часов с движением 3х стрелок (часовой, минутной, секундной).

В часах внедрить функции: старт, стоп.

*Дополнительно*: можно внедрить виджет типа LCD.